

Lathund för funktionärer för åldersklasserna U11 och yngre

Säsongen 2020/2021

För U11 och yngre ska ingen resultat- eller tabellvisning ske och därför ska inga matchresultat rapporteras in. Matchen måste dock rapporteras in som "spelat", se sida 2.

Funktionär ansvarar för resultatvisning och tidtagning under matchen. Inga krav på att funktionärerna utbildas av godkänd instruktör utan varje förening ansvarar själv för lämplig utbildning. DK rekommenderar att ha två funktionärer som hjälps åt att ta hand om tidtagning, utbildningstimeout, byten och utvisningar.

I serier för U11-U10 (födda 2009 och yngre) används ett [förenklat protokoll](#). Här antecknas inga mål och inte heller slutresultatet. Däremot antecknar man varningar och utvisningar.

U9 (födda 2011) och U7/8 (födda 2012-2012) spelar på tvären. Speltiden när det gäller handboll på tvären anpassas till antal lag, tillgänglig halvtid mm dvs arrangören bestämmer speltid per match. Ingen resultat- eller tabellvisning sker och därför ska inga matchresultat rapporteras in.

Funktionär ansvarar för tidtagning. Vid spel på tvären/minihandboll (förekommer i U7-U9) används arrangemangsrapport som är tillgänglig via SmBl HF hemsida.

Lathund matchtider

Åldersklass	Födda	Matchtid	Typ av protokoll	Annat
U11-10	2009-2010	2 x 20 min (sammandrag) 2 x 25 min (singelmatch)	Förenklat protokoll Ingen resultat- och tabellräkning	Ribba
U9 & 7/8	2011 och yngre	Speltiden anpassas till antal lag, tillgänglig halvtid mm dvs arrangören bestämmer speltid per match.	Ingen resultat- och tabellräkning	Minihandboll/på tvären

Funktionärens uppgifter:

- ✓ Se till att hemmalagets ledare förbereder och fyller i följande på matchprotokollet:
 - Seriens namn, matchnummer, datum, matchtid, hall
- ✓ Domarna textar sina namn (Skriver under efter matchen).
- ✓ Om matchvärd finns så antecknas namn.
- ✓ Hemma- och bortalagets ledare fyller i namn, tröjnummer samt födelseår för alla spelare som är med samt ledarnas namn.
 - Max 17 spelare och max 4 ledare
- ✓ Kontrollera att väggklocka och resultattavla fungerar.
- ✓ Ställ in matchtiden på klockan.
- ✓ Starta och stoppa matchklockan när domaren ger signal.
- ✓ I klasserna U15 och yngre är det tillåtet för flera ledare att stå upp och instruera sina avbytare. Endast en ledare får instruera ut mot spelarna på spelplanen.
- ✓ Blåsa och stoppa klockan vid utbildningstimeout (efter 10 min i respektive halvlek).

Lathund för funktionärer för åldersklasserna U11 och yngre

Säsongen 2020/2021

- ✓ Nollställ klockan i halvtid. Pausen brukar vara ca 5-10 min.
- ✓ Trycka fram mål (om lagen kommer överens om detta)
- ✓ Stoppa klockan på domarens signal (t.ex. vid utvisningar)
 - Notera utvisningen på klockan eller på utvisningskortet som du placerar synligt vid bordet.
- ✓ Notera varningar och utvisningar på protokollet
- ✓ Efter matchen skriver Lagansvarig (ledare A) under protokollet
- ✓ Rapportera in att matchen är spelad:
 - Sms:a till 71160
 - Meddelandet skall skrivas så här: shf (matchnummer) 0 (mellanslag)0
 - Ex: [shf 2100201004 0 0](#) -> Obs! Matchnummer 10 siffror -> Glöm inte mellanslag (totalt 3 stycken)
- ✓ Arrangerande förening ansvarar för att matchprotokoll skickas in till kansliet senast 5 kalenderdagar efter matchdagen (kan skannas in och mailas eller skickas med posten).

Utbildningstimeout (U14 och yngre)

- *Utbildningstimeout är en styrd timeout som av **domare** tas vid närmast följande naturliga spelavbrott på en bestämd tid i varje halvtid. Den är till för att tränarna ska kunna utbilda sina spelare. Ingen spelare lämnar planen vid utbildningstimeout.*
- **En utbildningstimeout är 2 minuter i SmBl. OBS!**
- Det ska blåsas av för utbildningstimeout en gång per halvtid.
- **När det har gått tio minuter av halvtiden ska spelet blåsas av vid närmast följande naturliga spelavbrott.**
- Det är **domare** som signalerar för utbildningstimeout genom att blåsa av.
- Ett spelavbrott kan vara något av följande:
 - Domarna har blåst frikast.
 - Domarna har stoppat tiden.
 - Det har blivit mål.
 - Målvaktskast
 - Inkast
 - Straffkast
- **Tiden för utbildningstimeout ska skrivas in i matchprotokollet genom registrering i EMP.**
- Om spelavbrottet beror på skadad spelare så ska utbildningstimeouten inte inledas förrän den skadade spelaren har lämnat banan.
- Domarna signalerar för timeout när den ska inledas.
- Spelet ska återupptas på det sätt som motsvarar situationen som var när avblåsning för utbildningstimeout gjordes.

När stannas tiden?

Det är obligatoriskt för domarna att blåsa timeout (3 signaler) när:

- en utvisning eller diskvalifikation har utdömts,
- det sker ett felaktigt byte eller en "extra" spelare beträder spelplanen,

Lathund för funktionärer för åldersklasserna U11 och yngre

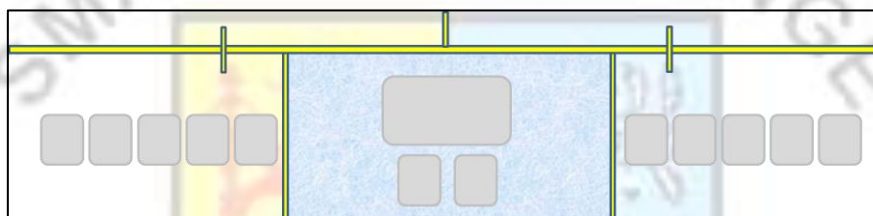
Säsongen 2020/2021

- det kommer en visselsignal från tidtagaren
- vid samråd domarna emellan

Några vanliga situationer när timeout inte är obligatorisk, men där timeout under normala omständigheter kan ges, är när:

- en spelare ser ut att vara skadad,
- då varning ska utdelas i samband med mål och innan avkastet ska utföras,
- då straffkast utdöms och ett av lagen har en eller flera pågående utvisning/ar,
- när bollen, efter att ha rört taket eller något annat hängande föremål över spelplanen, försvinner långt ifrån där inkastet ska läggas.
- I serierna med utbildningstimeout när det har gått 10 minuter av halvleken.
- Felaktigt byte eller om en "extra" spelare beträder spelplanen

Felaktigt byte



- Tänk på att först påtala felaktiga byten, för att ge lagen en chans att förbättra sig (sunt förnuft)
- Titta på bytena och våga blåsa om de fortfarande gör fel efter att ni har sagt till.
- Två (2) minuters utvisning på den spelare som går in på plan felaktigt. Om flera spelare från samma lag byter fel samtidigt, straffas den spelare som begår felet först.
- För U14 och yngre är byte av anfall/försvar bara tillåtet då egna laget har bollen. Vid bestraffning för felaktigt byte anfall/försvar och vid felaktig punktmarkering ska en progressiv bestraffning ges till lagansvarig, inte till spelaren.
- Om en utvisad spelare går in för tidigt så får hen en ny utvisning.

Lathund för funktionärer för åldersklasserna U11 och yngre

Säsongen 2020/2021

Bestraffningar inom handbollen - Spelare

A) Varning (synonym gult kort)

- Mildaste formen av bestraffning. Domaren blåser av och visar ett gult kort till den spelare som tilldelas varningen.
- En spelare bör ej få mer än en varning i en och samma match.
- Ett och samma lag bör inte få fler än tre varningar i en och samma match.
- En spelare som fått en utvisning först kan inte få en varning senare i matchen.

B) Utvisning (synonym 2 minuter)

- Används vid allvarligare förseelser samt då en spelare fått en varning tidigare i matchen eller ett lag fått sammanlagt tre varningar tillsammans (se ovan). Domaren blåser av och stoppar tiden och visar domartecken 15 samt pekar på den utvisade spelaren.
- En utvisning i handboll är alltid två minuter. Spelaren som blir utvisad skall sitta på lagets avbytarbänk.
- En och samma spelare i en och samma match kan maximalt få tre utvisningar (se nedan).

C) Diskvalifikation (synonym rött kort)

- Innebär att spelaren får lämna planen och sätta sig på läktaren och får ej beträda planen under resten av matchen. Domaren blåser och stoppar tiden samt visar ett rött kort till spelaren. Vid en diskvalifikation oavsett typ så reduceras laget med en spelare under 2 min.
- Det finns tre typer av diskvalifikation:
 - Indirekt (beteckning arbetsprotokoll/matchprotokoll D). Ges efter att en och samma spelare fått tre utvisningar (alltså vid den tredje utvisningen blir det också ett rött kort).
 - Direkt (beteckning arbetsprotokoll/matchprotokoll Drk). Ges vid en allvarlig förseelse till exempel farligt spel med skaderisk eller osportsligt uppförande.
 - Direkt med rapport (beteckning arbetsprotokoll/matchprotokoll RmR.) Ges vid en allvarlig förseelse med mycket stor skaderisk eller vid grovt osportsligt uppförande. Kompletteras av ett blått kort (se nedan).

D) Blått kort

- Används av domaren efter det röda kortet för att markera att personen får en anmälan till bestraffning (se ovan).

Bestraffningar inom handbollen - Ledare

- Ledare kan också få varning, utvisning och/eller diskvalifikation men för hela ledarstaben gäller att det är progressivt det vill säga att alla ledare tillsammans endast kan få en varning, en utvisning och sedan blir det diskvalifikation.
- En ledare som är utvisad får fortsätta coacha laget men laget minskas med en spelare under ledarens utvisningstid.
- En ledare som blivit diskvalificerad måste lämna avbytarområdet och sätta sig på läktaren. Om en ledare blivit diskvalificerad får den inte fortsätta coacha från läktaren.

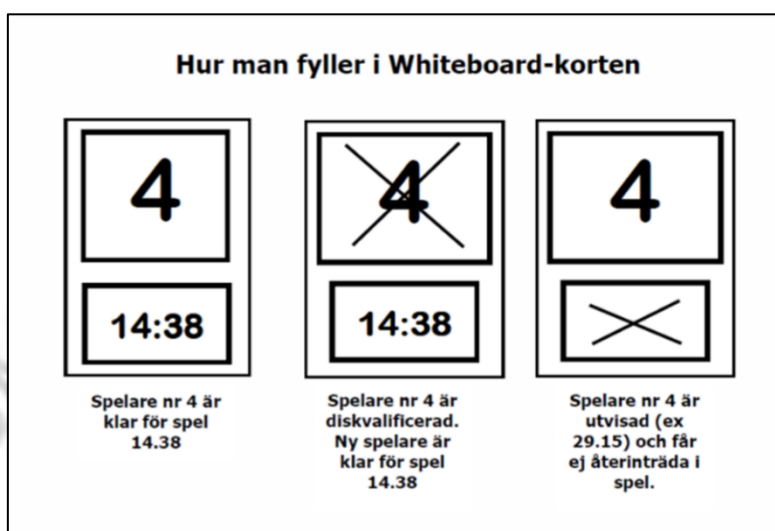
Lathund för funktionärer för åldersklasserna U11 och yngre

Säsongen 2020/2021

Utvisningar

Om utvisningstiden inte kan visas på matchtavlan ska tidtagaren placera ett kort på funktionärsbordet som visar när utvisningen löper ut tillsammans med nummer på utvisad spelare.

Om matchklockan bara kan utvisningstid men inte nummer på spelaren ska du ändå skriva ett utvisningskort med både nummer på den utvisade spelaren och tiden när utvisningen är klar.



Bollstorlekar

<u>Klass</u>	<u>Strl.</u>	<u>Mått</u>	<u>Vikt</u>
Pojkar 17 – Herr	3	58–60 cm	425–475 g
Flickor 17–Dam	2	54–56 cm	325–375 g
Pojkar 15–16	2	54–56 cm	325–375 g
Flickor 15–16	1	50–52 cm	290–330 g
Pojkar 13–14	1	50–52 cm	290–330 g
Flickor 10–14	0	46–50 cm	250–300 g
Pojkar 10–12	0	46–50 cm	250–300 g
Flickor/pojkar 9	mini	47–49 cm	150–200 g
Flickor/pojkar 8	mini	44–47 cm	150–200 g

Lathund för funktionärer för åldersklasserna U11 och yngre

Säsongen 2020/2021

Domartecken

- Varje av domarna utdömda bestraffningar samt timeouter ska kvitteras av tidtagaren med motsvarande tecken!
- Det är tidtagaren som ska kvittera domarnas tecken!



Vid frågor kontakta

dk@smalandblekingehandboll.com